

**по литературе «Своя игра»****План**

1. **Разминка.** Команда получает по 1 вопросу (на выбор).  
За правильный ответ команда получает **1 балл**.
2. Ведущий задаёт **общие вопросы**, а ответы игроки пишут на бумаге. За каждый правильный ответ команда получает **5 баллов**.

3. **Чайнворд- змейка «Авторы и персонажи сказок»**  
**/ Игра со зрителями.**

За каждый правильный ответ команда получает по 1 баллу.  
Максимальное количество **6 баллов**

4. **Вопросы для команд.** Каждая команда выбирает себе вопрос, пользуясь таблицей, на которой находятся направления вопросов и цена ответа. По 3 вопроса каждой команде.

Литературный портрет	10	20	30	40
Авторы книг	10	20	30	40
Цветные страницы	10	20	30	40
Скажи мне, как тебя зовут?	10	20	30	40
литературоведение	10	20	30	40

**5. Подведение итогов**

**1. Разминка.** Команда получает по 1 вопросу (на выбор).  
За правильный ответ команда получает **1 балл**.

- 1. Что уже умел делать дядя Фёдор в свои шесть лет?**
  - А) ковырять в носу;
  - Б) обижать девочек;
  - В) **варить себе суп**
- 2. Назовите рост дяди Фёдора**
  - А) 1 метр
  - Б) **1,2 метра**
  - В) 2 метра
- 3. Как зовут папу дяди Фёдора?**
  - А) Вадим
  - Б) Миша
  - В) **Дима**
- 4. Во сколько лет дядя Фёдор научился читать?**
  - А) в 2 года
  - Б) **в 4 года**
  - В) в 10 лет
- 5. Какой журнал выписал дядя Фёдор?**
  - А) «Кот и пёс»
  - Б) «За рулём»
  - В) **«Мурзилка»**
- 6. Какая польза, по словам мамы дяди Фёдора, от картины на стене?**
  - А) ей можно любоваться
  - Б) под ней спрятан сейф
  - В) **закрывает дырку на обоях**
- 7. Кто спас Шарика, когда он во время охоты упал на дно реки?**
  - А) водолаз
  - Б) МЧС России
  - В) **бобёр**
- 8. Как дядя Фёдор, пёс и кот называли галчонка?**
  - А) Забирайка
  - Б) Забегайка
  - В) **Хватайка**

2. Ведущий задаёт **общие вопросы**, а ответы игроки пишут на бумаге. За каждый правильный ответ команда получает **5 баллов**.

### **Общие вопросы**

1. Напиток, который Мальвина пила по утрам? (какао)
2. Злая-презлая крыса, враг Буратино? (Шушара)
3. Какого цвета был шарик, на котором Винни-Пух хотел долететь до пчёл? (синего)
4. Какой сказочный герой Андерсена всегда носил с собою зонтик? (Оле - Лукойе)
5. Кого запряг барон Мюнхгаузен в свои сани? (волка)
6. Место встречи попа с Балдой. (базар)

### 3. Чайнворд- змейка «Авторы и персонажи сказок»

1				
			2	
		3		
	4			
5				
		6		

1. Сказочная луковичка
2. Автор сказки «Три толстяка»
3. Эта девочка побывала в стране чудес
4. Вожак волчьей стаи, друг «Маугли»
5. Автор «Снежной королевы»
6. Антоним Знайки

### 3. Чайнворд- змейка «Авторы и персонажи сказок»

1				
			2	
		3		
	4			
5				
		6		

1. Сказочная луковичка
2. Автор сказки «Три толстяка»
3. Эта девочка побывала в стране чудес
4. Вожак волчьей стаи, друг «Маугли»
5. Автор «Снежной королевы»
6. Антоним Знайки

(Чиполлино)  
(Олеша)  
(Алиса)  
(Акела)  
(Андерсен)  
(Незнайка)

литератур

портрет

10

20

30

АВТОР

КНИГА

10 20 30

ЦВЕТН  
СТРАНИ

10 20 30

# ЛИТЕРАТУРОВЕД

10 20 30

Скажи мне,  
тебя зовут

# 10

# 20

# 30

## Протокол интеллектуальной игры по литературе « Своя игра » 4классы

<b>команда</b>	<b>Разминка</b> За правильный ответ 1балл	<b>Общие вопросы</b> За каждый правильный ответ 5баллов	<b>Чайнворд- змейка</b> За каждый правильный ответ по 1баллу	<b>Вопросы для команд</b> учитывается цена ответа	<b>Количество баллов</b>
<b>Замечания командам</b>					